|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **문서 명** | **문서 종류** | **작성자** |
| Project\_RS 캐릭터 시스템 기획서 | 캐릭터 시스템 | 김효장 |

**History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **버전** | **내용** | **작성 날짜** | **작성자** |
| 0.1 | 초안 작성 | 2020.10.04 | 김효장 |

목차

[1. 배경 개요 3](#_Toc52635337)

[1-1. 배경 소개 3](#_Toc52635338)

[1-2. 배경 종류 3](#_Toc52635339)

[1-3 래퍼런스 4](#_Toc52635340)

[2. 배경 컨셉 5](#_Toc52635341)

[2-1. 평야 5](#_Toc52635342)

[2-1-1. 설명 5](#_Toc52635343)

# 1. 시스템 개요

## 1-1. 문서 개요

* 캐릭터(플레이어)의 시스템을 다루는 문서이다.